

## Propozycje działań edukacyjnych 4 edycji kampanii ekologicznej

**EKO Memory** – gra przestrzenna o tematyce zmian klimatycznych i oszczędzania energii. Uczniowie dzielą się na dwie grupy. W grze jest 50 plansz o wymiarach 25x25 cm wykonanych z PCV. Jak w tradycyjnej grze memory, mamy 25 obrazków dobranych parami. Plansze są rozkładane obrazkami do podłoża. Uczestnicy muszą odgadnąć ich położenie. Wygrywa ta grupa, która zbierze najwięcej par. Na każdej planszy będzie informacja ekologiczna, która jest odczytywana przez uczestników.



**Przestrzenne krzyżówki** – wszystkie krzyżówki realizowane są do 50 liter - kwadratów, na których wypełniamy krzyżówki. Mamy kilka tematów krzyżówek, ale każdy dotyczy ekologii. Uczniowie najpierw z białych kwadratów układają krzyżówkę, a później ją rozwiązują, wpisując na każdym kwadracie jedną literę.

**EKO-Puzzle** – zabawa edukacyjna polegająca na układaniu puzzli ekologicznych o wymiarach 7x7m (144 puzzle). Po ułożeniu puzzli, uczestnicy biorą udział w warsztatach ekologicznych dotyczących segregacji odpadów.

